Anexo A: Historias de Usuario.

**Iteración 1**

En la iteración 1 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia número 1 en donde se procedió al diseño de la base de datos del sistema, la misma cuenta con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia técnica 01: Diseñar la Base de datos*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA TÉCNICA | |
| Número: HT01 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito diseñar la base de datos. |
| Usuario: Desarrollador | Sprint Asignado: 1 |
| Puntos Estimados: 40 | Puntos Reales: 38 |
| Descripción: Como desarrollador necesito diseñar la Base de Datos para que los datos perduren en el tiempo. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Brindar las características de integridad, consistencia, redundancia y seguridad. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HT01-PA01 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito diseñar la base de datos. |
| Nombre de la Prueba: Brindar las características de integridad, consistencia, redundancia y seguridad. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 07/11/2020 |
| Descripción: Verificar que la base Brinde las características de integridad, consistencia, redundancia y seguridad. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Debe visualizarse un modelo lógico. | |
| Pasos de Ejecución:   * Verificar si las características satisfacen al scrum master. | |
| Resultado Esperado: Se pueden guardar datos verdaderos, no existe redundancia de datos, los datos pueden ser coherentes al ingresarlos, en cuanto a la seguridad se restringe el acceso solo a un usuario. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 1 | Número de Tarea: HT01-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito diseñar la base de datos. | |
| Nombre de la Tarea: Identificación y creación de las colecciones en la base de datos | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio:01/10/2020 | Fecha Fin: 07/10/2020 |
| Descripción: Se analizará el problema identificando las entidades y se crearán las colecciones de acuerdo con cada entidad. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Verificación de las tablas y relaciones. | |

# **Iteración 2**

En la iteración 2 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia número 2, número 3 y número 4. En la primera se va definir el estándar de codificación que se seguirá para el desarrollo del sistema, en la segunda se diseñará la arquitectura del sistema y por último en se diseñaran las interfaces que componen el sistema, estas historias cuentan cada una con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia técnica 02: Definir un estándar de codificación*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA TÉCNICA | |
| Número: HT02 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito establecer un estándar de codificación. |
| Usuario: Desarrollador | Sprint Asignado: 2 |
| Puntos Estimados: 10 | Puntos Reales: 10 |
| Descripción: Como Desarrollador, necesito establecer un estándar de codificación para establecer normas para la escritura del código. | |
| Pruebas de Aceptación:   * El uso del estándar de codificación Loser Camel Case debe aplicarse en el proyecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HT02-PA01 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito establecer un estándar de codificación. |
| Nombre de la Prueba: El uso del estándar de codificación Loser Camel Case debe aplicarse en el proyecto. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 14/11/2020 |
| Descripción: El uso del estándar de codificación Lower Camel Case se aplica en la codificación del proyecto. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Debe estar definidas las reglas del estándar. | |
| Pasos de Ejecución:   * Verificar si las normas y reglas están aplicadas la codificación del proyecto | |
| Resultado Esperado: El estándar esta aplicado en la codificación. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 2 | Número de Tarea: HT02-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito establecer un estándar de codificación. | |
| Nombre de la Tarea: Estudiar el estándar de codificación Lower Camel Case. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio:08/10/2020 | Fecha Fin: 08/10/2020 |
| Descripción: Se debe estudiar el estándar para aplicarlo en la codificación del proyecto | |
| Pruebas de Aceptación:   * El estándar es definido para la codificación. | |

*Historia técnica 03: Definir un estándar de codificación*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA TÉCNICA | |
| Número: HT02 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito diseñar la arquitectura del sistema. |
| Usuario: Desarrollador | Sprint Asignado: 2 |
| Puntos Estimados: 10 | Puntos Reales: 10 |
| Descripción: Como desarrollador necesito diseñar la arquitectura del sistema. | |
| Pruebas de Aceptación:   * La arquitectura debe estar diseñada en un diagrama UML para su mejor entendimiento. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HT02-PA01 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito diseñar la arquitectura del sistema. |
| Nombre de la Prueba: La arquitectura debe estar diseñada en un diagrama UML para su mejor entendimiento. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 15/11/2020 |
| Descripción: La arquitectura debe estar diseñada en un diagrama UML para su mejor entendimiento. | |
| Condiciones de Ejecución:   * El diagrama UML debe estar elaborado describiendo sus componentes. | |
| Pasos de Ejecución:   * Verificar si el diagrama está elaborado describiendo cada uno de los compontes. | |
| Resultado Esperado: El diseño de la arquitectura satisface y describe el funcionamiento del sistema de manera general. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 2 | Número de Tarea: HT02-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito diseñar la arquitectura del sistema. | |
| Nombre de la Tarea: Elaborar el diseño de la arquitectura en modelado UML. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio:15/10/2020 | Fecha Fin: 021/10/2020 |
| Descripción: Se elaborará el diseño de la arquitectura utilizando el modelado UML. | |
| Pruebas de Aceptación:   * El diseño de la arquitectura está bien diseñado y describe correctamente su funcionamiento en general. | |

*Historia técnica 04: Como desarrollador necesito diseñar la interfaz de usuario.*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA TÉCNICA | |
| Número: HT03 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito diseñar la interfaz de usuario. |
| Usuario: Desarrollador | Sprint Asignado: 2 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 20 |
| Descripción: Como desarrollador necesito diseñar la interfaz de usuario. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Verificar que los diseños de mantengan consistencia, legibilidad y facilidad de uso. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HT03-PA01 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito diseñar la interfaz de usuario. |
| Nombre de la Prueba: Verificar que los diseños de mantengan consistencia, legibilidad y facilidad de uso. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 21/10/2020 |
| Descripción: Verificar que los diseños de mantengan consistencia, legibilidad y facilidad de uso. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Bocetos de cada pantalla creados. | |
| Pasos de Ejecución:   * Comparar las fuentes. * Comparar los colores utilizados * Comparar la posición de los elementos. | |
| Resultado Esperado: Los diseños presentados tienen consistencia, legibilidad y facilidad de uso. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 2 | Número de Tarea: HT03-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito diseñar la interfaz de usuario. | |
| Nombre de la Tarea: Crear la interfaz que contengan las especificaciones establecidas. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: | Fecha Fin: |
| Descripción: Se debe crear la vista en html genérica que sea la cabecera y el pie de página | |
| Pruebas de Aceptación:   * Vista creada | |

# **Iteración 3**

En la iteración 3 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia de usuario número 1, consiste en desarrollar la Api Rest que servirá para el acceso y la persistencia de los datos en la BD. Esta historia cuenta con tres tareas de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 01*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU01 | Nombre de la historia: Como desarrollador necesito desarrollar la Api Rest de todas las colecciones del sistema. |
| Usuario: Desarrollador | Sprint Asignado: 3 |
| Puntos Estimados: 40 | Puntos Reales: 40 |
| Descripción: Como desarrollador necesito desarrollar la Api Rest de todas las colecciones del sistema. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Probar la Api Rest desde el programa Postman | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU01-PA01 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito desarrollar la Api Rest de todas las colecciones del sistema. |
| Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario externo. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: |
| Descripción: Probar la Api Rest desde el programa Postman | |
| Condiciones de Ejecución:   * La Api Rest del sistema deberá estar ejecutándose en el servidor. | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar a la Url de cada una de las colecciones para probar todos los métodos codificados. | |
| Resultado Esperado: El desarrollador deberá crear, guardar, actualizar, consultar y eliminar la información de cada una de las colecciones que forman parte del sistema. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 3 | Número de Tarea: HU01-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito codificar la Api Rest de todas las colecciones del sistema. | |
| Nombre de la Tarea: Crear las clases para los modelos que representan a las colecciones del sistema. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 22/10/2020 | Fecha Fin: 23/10/2020 |
| Descripción: Se deben codificar los modelos de cada una de las colecciones del sistema. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Clases para los modelos creados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 3 | Número de Tarea: HU01-TI02 |
| Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito codificar la Api Rest de todas las colecciones del sistema. | |
| Nombre de la Tarea: Crear las clases para los controladores de las colecciones del sistema. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 24/10/2020 | Fecha Fin: 29/10/2020 |
| Descripción: Se deben codificar los controladores de cada una de las colecciones del sistema. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Clases para los controladores creados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 3 | Número de Tarea: HU01-TI03 |
| Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito codificar la Api Rest de todas las colecciones del sistema. | |
| Nombre de la Tarea: Crear las rutas para cada una de las colecciones del sistema. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 30/10/2020 | Fecha Fin: 31/10/2020 |
| Descripción: Se deben codificar las rutas que servirán como End Points de cada de los métodos que tendrán las colecciones del sistema. | |
| Pruebas de Aceptación:   * End Points de todos los métodos creados. | |

# **Iteración 4**

En la iteración 4 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia de usuario número 2 y número 16, la primera denominada como usuario público deseo iniciar sesión en el sistema y la segunda denominada como usuario público deseo regístrame en el sistema que servirán para acceder a la aplicación. Estas historias cuentan cada una con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 02*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU02 | Nombre de la Historia: Como usuario público deseo iniciar sesión en el sistema |
| Usuario: Público | Sprint Asignado: 4 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 15 |
| Descripción: Como usuario público deseo iniciar sesión en el sistema | |
| Pruebas de Aceptación:   * Ingresar al sistema con las credenciales registradas. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU02-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario público deseo iniciar sesión en el sistema |
| Nombre de la Prueba: • Ingresar al sistema con las credenciales registradas. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 01/11/2020 |
| Descripción: El usuario podrá ingresar al sistema con sus credenciales. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Sistema debe estar funcionado en el servidor local | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web * Llenar el formulario con su correo y contraseña * Hacer click en el botón Iniciar Sesión | |
| Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla de inicio de los usuarios autenticados | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 2 | Número de Tarea: HU02-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario público deseo iniciar sesión en el sistema | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para iniciar sesión. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 01/11/2020 | Fecha Fin: 03/11/2020 |
| Descripción: Se deben crear los métodos que permitan iniciar sesión en el sistema | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método creado. | |

*Historia de usuario 16*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU16 | Nombre de la Historia: Como usuario público requiero regístrame en el en el sistema. |
| Usuario: Público | Sprint Asignado: 4 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 15 |
| Descripción: Como usuario público requiero regístrame en el en el sistema. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Registro creado en la base de datos. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU02-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario público requiero regístrame en el en el sistema. |
| Nombre de la Prueba: Registro creado en la base de datos. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 01/11/2020 |
| Descripción: El usuario público se registra en el en el sistema. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Sistema debe estar funcionado en el servidor local | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web * Llenar el formulario con los nombres, apellidos, contraseña y correo. * Hacer clic en el botón Registrarse | |
| Resultado Esperado: El registro se puede evidenciar en la base de datos | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 4 | Número de Tarea: HU16-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario público requiero regístrame en el en el sistema. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para registrarse. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 04/11/2020 | Fecha Fin: 07/11/2020 |
| Descripción: Se deben crear los métodos que permitan registrarse en el sistema | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método creado. | |

# **Iteración 5**

En la iteración 5 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia de usuario número 03, denominada como usuario autenticado requiero agregar una nueva publicación para reciclar. Esta historia cuenta con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 03*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU03 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero agregar una nueva publicación para reciclar. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 5 |
| Puntos Estimados: 40 | Puntos Reales: 40 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero agregar una nueva publicación para reciclar. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Agregar una nueva publicación a la BD llenando el formulario. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU03-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero agregar una nueva publicación para reciclar. |
| Nombre de la Prueba: Agregar una nueva publicación a la BD llenando el formulario. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 08/11/2020 |
| Descripción: La publicación ingresada deberá estar registrada en la BD. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Pagina en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web página de inicio * Llenar el formulario de nueva publicación con los datos: descripción, cantidad, imagen, tipo de residuo, dirección. * Hacer clic en el guardar. | |
| Resultado Esperado: La publicación deberá estar registrada en la BD | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 5 | Número de Tarea: HU03-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero agregar una nueva publicación para reciclar. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para agregar publicaciones a la BD. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 08/11/2020 | Fecha Fin: 14/11/2020 |
| Descripción: Se deben crear los métodos que permitan agregar una publicación a la BD | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método para agregar una nueva publicación creado. | |

# **Iteración 6**

En la iteración 6 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia de usuario número 4 que permitirán modificar una publicación para reciclar. Esta historia cuenta con una con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 04*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU04 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero modificar una publicación para reciclar. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 6 |
| Puntos Estimados: 40 | Puntos Reales: 35 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero modificar una publicación para reciclar. | |
| Pruebas de Aceptación:   * La modificación de la publicación se evidencia en la base de datos. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU04-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero modificar una publicación para reciclar. |
| Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario externo. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 15/11/2020 |
| Descripción: La modificación se evidencia en la base de datos | |
| Condiciones de Ejecución:   * Pagina en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web * Escoger la publicación para modificar * Llenar los nuevos datos para modificar * Clic en modificar. | |
| Resultado Esperado: La modificación se evidencia en la base de datos. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 6 | Número de Tarea: HU04-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero modificar una publicación para reciclar. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos modificar la publicación | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 20/11/2020 | Fecha Fin: 21/11/2020 |
| Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan modificar una publicación. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método para modificar creado. | |

# **Iteración 7**

En la iteración 7 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia de usuario número 5 que permitirá eliminar una publicación para reciclar. Esta historia cuenta con una con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 05*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU05 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero eliminar una nueva publicación para reciclar. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 3 |
| Puntos Estimados: 40 | Puntos Reales: 40 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero eliminar una nueva publicación para reciclar. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Le eliminación de la publicación se evidencia en la base de datos. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU05-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero eliminar una nueva publicación para reciclar. |
| Nombre de la Prueba: Ingresar al sistema como usuario externo. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 22/11/2020 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero eliminar una nueva publicación para reciclar. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Pagina en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web * Seleccionar la publicación a eliminar * Clic en el botón eliminar | |
| Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla grupos | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 3 | Número de Tarea: HU05-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero eliminar una nueva publicación para reciclar. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para eliminar una publicación. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 22/11/2020 | Fecha Fin: 30/11/2020 |
| Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan eliminar una publicación. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método o transacción creado. | |

**Iteración 8**

En la iteración 8 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia de usuario número 6 denominada usuario autenticado requiero listar mis publicaciones para reciclar. Esta historia cuenta con una con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 06*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU06 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero listar mis publicaciones para reciclar. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 8 |
| Puntos Estimados: 40 | Puntos Reales: 35 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero listar mis publicaciones para reciclar. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Listar las publicaciones del usuario autenticado. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU06-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero listar mis publicaciones para reciclar. |
| Nombre de la Prueba: Listar las publicaciones del usuario autenticado. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 06/12/2020 |
| Descripción: Listar las publicaciones del usuario autenticado. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Página en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web * Clic en el botón reciclar. * Desplazarse hasta la opción mis publicaciones. | |
| Resultado Esperado: El usuario autenticado debe observar sus publicaciones realizadas. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 8 | Número de Tarea: HU06-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero listar mis publicaciones para reciclar. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para listar las publicaciones de los usuarios | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 01/12/2020 | Fecha Fin: 07/12/2020 |
| Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan listar mis publicaciones para reciclar. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método para visualizar creado. | |

**Iteración 9**

En la iteración 9 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar las historias de usuario número 07 y número 08, la primera denominada como usuario autenticado requiero ver mis recolecciones asignadas y la segunda denominada como usuario autenticado requiero ver mis postulaciones a publicaciones para reciclar. Estas historias cuentan cada una con una con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 07*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU07 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver mis recolecciones asignadas. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 9 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 20 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero ver mis recolecciones asignadas. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Listar las recolecciones del usuario autenticado. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU07-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver mis recolecciones asignadas. |
| Nombre de la Prueba: Listar las recolecciones del usuario autenticado. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 14/12/2020 |
| Descripción: Listar las recolecciones del usuario autenticado. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Página en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web * Clic en la opción de mis recolecciones | |
| Resultado Esperado: El usuario debe observar sus recolecciones. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 4 | Número de Tarea: HU07-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver mis recolecciones asignadas. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para listar las recolecciones del usuario. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 08/12/2020 | Fecha Fin: 14/12/2020 |
| Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método o transacción creado. | |

*Historia de usuario 08*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU08 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver mis postulaciones a publicaciones para reciclar. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 9 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 20 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero ver mis postulaciones a publicaciones para reciclar. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Listar las postulaciones realizadas por el usuario autenticado. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU08-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver mis postulaciones a publicaciones para reciclar. |
| Nombre de la Prueba: Listar las postulaciones realizadas por el usuario autenticado. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 21/12/2020 |
| Descripción: Listar las postulaciones realizadas por el usuario autenticado. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Página en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web * Clic en la opción mis postulaciones. | |
| Resultado Esperado: El usuario autenticado debe poder ver sus postulaciones. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 4 | Número de Tarea: HU08-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver mis postulaciones a publicaciones para reciclar. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para listar las postulaciones realizadas por el usuario autenticado. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 15/12/2020 | Fecha Fin: 21/12/2020 |
| Descripción: Se debe Crear los métodos que listan las postulaciones realizadas por el usuario autenticado. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método o transacción creado. | |

**Iteración 10**

En la iteración 10 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar las historias de usuario número 09 y número 10, la primera denominada como usuario autenticado requiero eliminar mis postulaciones realizadas a una publicación. y la segunda denominada Como usuario autenticado requiero asignar una postulación a mi publicación para reciclar. Estas historias cuentan cada una con una con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 9*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU09 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero eliminar mis postulaciones realizadas a una publicación. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 10 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 15 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero eliminar mis postulaciones realizadas a una publicación. | |
| Pruebas de Aceptación:   * El registro se elimina de la BD | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU09-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero eliminar mis postulaciones realizadas a una publicación. |
| Nombre de la Prueba: Información de noticias | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 31/12/2020 |
| Descripción: El registro se elimina de la BD | |
| Condiciones de Ejecución:   * Pagina en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar a la pagina web * Clic en mis postulaciones * Clic en eliminar | |
| Resultado Esperado: El registro se elimina de la BD | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 10 | Número de Tarea: HU9-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero eliminar mis postulaciones realizadas a una publicación. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para eliminar las de la BD | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 22/12/2020 | Fecha Fin: 31/12/2020 |
| Descripción: Se debe crear los métodos que permitan eliminar una determinada postulación. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Verificar que los métodos creados eliminen una postulación. | |

*Historia de usuario 10*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU10 | Nombre de la Historia: Como usuario autentificado requiero asignar una postulación a mi publicación para reciclar. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 10 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 15 |
| Descripción: Como usuario autentificado requiero asignar una postulación a mi publicación para reciclar. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Ver postulación asignada en una determinada publicación. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU10-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autentificado requiero asignar una postulación a mi publicación para reciclar. |
| Nombre de la Prueba: Ver postulación asignada en una determinada publicación. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 06/01/2021 |
| Descripción: El usuario autenticado podrá ver la postulación asignada en una determinada publicación. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Pagina en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Navegar hasta la opción RECICLAR * Clic en mis publicaciones. * Clic en postulaciones | |
| Resultado Esperado: El usuario debe observar la postulación designada. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 10 | Número de Tarea: HU10-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autentificado requiero asignar una postulación a mi publicación para reciclar. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos que permitan listar las postulaciones de una determinada publicación. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 01/01/20211 | Fecha Fin: 07/01/2020 |
| Descripción: Crear los métodos que permitan listar las postulaciones de una determinada publicación. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método para listar postulaciones creado. | |

# **Iteración 11**

# En la iteración 11 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia número 11 denominada usuario autentificado requiero ver mi perfil ecológico, cuenta con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 11*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU11 | Nombre de la Historia: Como usuario autentificado requiero ver mi perfil ecológico. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 11 |
| Puntos Estimados: 40 | Puntos Reales: 40 |
| Descripción: Como usuario autentificado requiero ver mi perfil ecológico. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Ver el perfil ecológico de un determinado usuario. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU11-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver mi perfil ecológico. |
| Nombre de la Prueba: Ver el perfil ecológico de un determinado usuario. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: |
| Descripción: Ver el perfil ecológico de un determinado usuario. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Página en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web * Clic en el nombre o imagen del usuario para ver el perfil. | |
| Resultado Esperado: Se observa la página del perfil ecológico del usuario. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 11 | Número de Tarea: HU11-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autentificado requiero ver mi perfil ecológico. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para mostrar el perfil ecológico. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 08/01/2021 | Fecha Fin: 14/01/2020. |
| Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar el perfil ecológico de un usuario. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método para visualizar el perfil creado. | |

# **Iteración 12**

# En la iteración 12 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia número 12 denominada usuario autentificado requiero ver mi perfil ecológico, cuenta con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 12*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU12 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero enviar mensajes a los usuarios registrados en el sistema. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 12 |
| Puntos Estimados: 40 | Puntos Reales: 30 |
| Descripción: Como usuario autentificado requiero enviar mensajes a los usuarios registrados en el sistema. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Enviar mensajes a cualquier usuario registrado. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU12-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero enviar mensajes a los usuarios registrados en el sistema. |
| Nombre de la Prueba: Enviar mensajes a cualquier usuario registrado. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 21/01/2020 |
| Descripción: El usuario autenticado puede enviar mensajes a cualquier usuario registrado. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Página en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web * Clic en enviar Mensaje * Escribir el mensaje al usuario. * Clic en enviar | |
| Resultado Esperado: Se mostrará un mensaje el cual indica que se ha enviado el mensaje. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 12 | Número de Tarea: HU12-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero enviar mensajes a los usuarios registrados en el sistema. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para enviar mensajes a los usuarios. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: | Fecha Fin: |
| Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan enviar mensajes | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método para enviar mensajes creado. | |

# **Iteración 13**

En la iteración 13 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar la historia número 12 denominada Como usuario autenticado requiero ver las publicaciones y novedades de los usuarios registrados en el sistema., cuenta con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 13*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU13 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver las publicaciones y novedades de los usuarios registrados en el sistema. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 13 |
| Puntos Estimados: 40 | Puntos Reales: 35 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero ver las publicaciones y novedades de los usuarios registrados en el sistema. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Ver las publicaciones y novedades | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU13-PA01 | Nombre de la Historia Como usuario autenticado requiero ver las publicaciones y novedades de los usuarios registrados en el sistema. |
| Nombre de la Prueba: Ver las publicaciones y novedades. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 22//01/2021 |
| Descripción: El usuario administrador debe ver la página escuelas | |
| Condiciones de Ejecución:   * Página en el servidor | |
| Pasos de Ejecución:   * Ingresar la dirección de la web | |
| Resultado Esperado: El usuario debe poder ingresar a la pantalla escuelas | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 6 | Número de Tarea: HU13-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver las publicaciones y novedades de los usuarios registrados en el sistema. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para ver las publicaciones y novedades | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 22/01/2022 | Fecha Fin: 31/01/2022 |
| Descripción: Se debe Crear los métodos que permitan visualizar la página web | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método para ver las publicaciones creado. | |

# **Iteración 14**

En la iteración 14 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar las historias número 14 y 15, la primera denominada Como usuario autenticado requiero postular a las publicaciones de reciclaje de otros usuarios y la segunda Como usuario autenticado requiero ver mis notificaciones, cada una de ellas cuentan con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 14*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU14 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero postular a las publicaciones de reciclaje de otros usuarios. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 14 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 15 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero postular a las publicaciones de reciclaje de otros usuarios. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Ver la postulación realizada en la sección de mis postulaciones. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU14-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero postular a las publicaciones de reciclaje de otros usuarios. |
| Nombre de la Prueba: Ver la postulación realizada en la sección de mis postulaciones. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 03/02/2021 |
| Descripción Ver la postulación realizada en la sección de mis postulaciones. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Pagina en el servidor. * Usuario Autenticado | |
| Pasos de Ejecución:   * Buscar la publicación que desee postular. * Clic en el botón postular * Clic en la sección mis postulaciones. | |
| Resultado Esperado: La postulación realizada se observa en la sección mis postulaciones. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 6 | Número de Tarea: HU14-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero postular a las publicaciones de reciclaje de otros usuarios. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para postular a una publicación. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 01/02/2021 | Fecha Fin: 03/02/2021 |
| Descripción: Se debe crear los métodos que permitan postular a una publicación. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método creado para postular creado. | |

*Historia de usuario 15*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU15 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver mis notificaciones. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 14 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 15 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero ver mis notificaciones. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Listar mis notificaciones. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU15-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver mis notificaciones. |
| Nombre de la Prueba: Listar mis notificaciones. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 07/02/2021 |
| Descripción: Se comprobará que se listen mis notificaciones. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Página en el servidor. * Usuario Autenticado | |
| Pasos de Ejecución:   * Clic en la campana de la parte superior derecha. | |
| Resultado Esperado: Mis notificaciones se listan. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 6 | Número de Tarea: HU15-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero ver mis notificaciones. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para ver mis notificaciones. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 04/02/2021 | Fecha Fin: 07/02/2021 |
| Descripción: Se debe crear los métodos que permitan ver mis notificaciones. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Método que permita ver mis notificaciones creado. | |

# **Iteración 15**

En la iteración 14 se planteó de acuerdo con el Sprint Backlog realizar las historias número 14 y 15, la primera denominada Como usuario autenticado requiero postular a las publicaciones de reciclaje de otros usuarios y la segunda Como usuario autenticado requiero ver mis notificaciones, cada una de ellas cuentan con una tarea de ingeniería con su respectiva prueba de aceptación.

*Historia de usuario 17*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| Número: HU17 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero modificar mi perfil. |
| Usuario: Autenticado | Sprint Asignado: 15 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 20 |
| Descripción: Como usuario autenticado requiero modificar mi perfil. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Evaluar si los cambios se modificaron en la BD. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HU17-PA01 | Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero modificar mi perfil. |
| Nombre de la Prueba: Evaluar si los cambios se modificaron en la BD. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 10/02/2021 |
| Descripción: Se comprobará si los cambios se modificaron en la BD. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Página en el servidor. * Usuario Autenticado. | |
| Pasos de Ejecución:   * Clic en Configuración. * Clic en Editar * Modificar los campos: nombres, apellidos, correo, celular, dirección. * Clic en Actualizar | |
| Resultado Esperado: La información ingresada se modificó en la BD. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 15 | Número de Tarea: HU17-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como usuario autenticado requiero modificar mi perfil. | |
| Nombre de la Tarea: Crear los métodos para modificar datos personales. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio: 08/02/2021 | Fecha Fin: 10/02/2021 |
| Descripción: Se debe crear los métodos para modificar datos personales. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Métodos para modificar datos personales creados. | |

*Historia técnica 04: Como desarrollador necesito elaborar la documentación del sistema.*

|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA TÉCNICA | |
| Número: HT05 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito elaborar la documentación del sistema. |
| Usuario: Desarrollador | Sprint Asignado: 15 |
| Puntos Estimados: 20 | Puntos Reales: 20 |
| Descripción: Como desarrollador necesito elaborar la documentación del sistema. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Evidenciar que la documentación del sistema sea correcta y presentada como informes. | |

|  |  |
| --- | --- |
| PRUEBA DE ACEPTACIÓN | |
| Código: HT05-PA01 | Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito elaborar la documentación del sistema. |
| Nombre de la Prueba: Evidenciar que la documentación del sistema sea correcta y presentada como informes. | |
| Responsable: Freddy Lema | Fecha: 13/02/2021 |
| Descripción: Verificar que la documentación este realizada en formato de informes. | |
| Condiciones de Ejecución:   * Informes realizados | |
| Pasos de Ejecución:   * Verificar si los informes realizados sean correctos y en ese formato. | |
| Resultado Esperado: Los informes presentados satisfacen las expectativas del Product Owner y Scrum Máster. | |
| Evaluación de la Prueba: Exitosa. | |

|  |  |
| --- | --- |
| TAREA DE INGENIERÍA | |
| Sprint: 15 | Número de Tarea: HT05-TI01 |
| Nombre de la Historia: Como desarrollador necesito elaborar la documentación del sistema. | |
| Nombre de la Tarea: Elaboración de la documentación del sistema. | |
| Responsable: Freddy Lema | Tipo de Tarea: Desarrollo |
| Fecha Inicio:11/02/2021 | Fecha Fin: 13/02/2021 |
| Descripción: Se elaborará la documentación del sistema. | |
| Pruebas de Aceptación:   * Verificación de las tablas y relaciones. | |

Hasta esta etapa se ha desarrollo el código de todo el sistema web para la gestión del reciclaje en la ciudad de Riobamba, en donde todas las pruebas de aceptación fueron ejecutadas siendo exitosas en cada una de las historias de los 15 Sprint en desarrollo.

# **INTRODUCCIÓN**

La industria del reciclaje en la ciudad de Riobamba tiene entre sus actividades la recolección, manipuleo, pesaje y venta de residuos solidos que son de todo tipo entre los cuales están: papel, metal, cartón, vidrio, plástico, etc. La plataforma web para la gestión del reciclaje en la ciudad de Riobamba es un sistema informático que permite gestionar la información del reciclaje en la ciudad de Riobamba con un conjunto de funcionalidades que permiten realizar algunas actividades como publicaciones de personas recolectoras, personas recicladoras, mensajería, notificaciones, reportes y novedades acerca de la temática.

Este documento presenta las actividades que se realizaron para el desarrollo del sistema en cada una de sus fases que fueron llevadas a cabo bajo la metodología ágil Scrum.

**OBJETIVOS**

GENERAL

Elaborar el manual técnico el cual que sirva como una guía para verificar el cumplimiento y desarrollo de la plataforma para la gestión del reciclaje en la ciudad de Riobamba a través de la metodología Scrum.

## ESPECÍFICOS

* Recopilar los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.
* Realizar el estudio de factibilidad del sistema.
* Realizar el análisis y la gestión de Riesgos.
* Ejecutar el desarrollo del sistema basado en la metodología ágil Scrum.